

Οδηγίες Πλοήγησης

Η τρισδιάστατη σκηνή για να ανοίξει προϋποθέτει την εγκατάσταση του ActiveX component. Η εγκατάσταση του ActiveX θα ξεκινήσει αυτόματα. Σε άλλη περίπτωση κάντε κλικ [εδώ](#) για να κατεβάσετε και να εγκαταστήσετε το απαραίτητο ActiveX control. Μετά την ολοκλήρωση της εγκατάστασης η τρισδιάστατη σκηνή θα αρχίσει να φορτώνετε. Η φόρτωση της σκηνής θα διαρκέσει λίγα λεπτά ανάλογα με την ταχύτητα της σύνδεσής σας.

Υπάρχουν πολλοί τρόποι πλοήγησης στη σκηνή. Η επιλογή του τρόπου γίνεται από την αριστερή πλευρά της διεπαφής.

Target

Η σκηνή κλειδώνει κάθε φορά στο σημείο που επιλέγεται με διπλό κλικ, ενώ στο κέντρο της σκηνής εμφανίζεται ένας μπλε σταυρός δηλώνοντας το επιλεγμένο σημείο.

Πλήκτρο Ποντικιοῦ	Κίνηση Ποντικιοῦ	Λειτουργία
Αριστερό	Πάνω	Μετακίνηση της σκηνής προς τα πάνω
Αριστερό	Κάτω	Μετακίνηση της σκηνής προς τα κάτω
Αριστερό	Αριστερά	Μετακίνηση της σκηνής κατά τη φορά των δεικτών του ρολογιού, έχοντας ως άξονα το σημείο στόχο
Αριστερό	Δεξιά	Μετακίνηση της σκηνής κατά την αντίθετη φορά των δεικτών του ρολογιού, έχοντας ως άξονα το σημείο στόχο
Κεντρικό	Πάνω	Εστίαση της κάμερας στην περιοχή / Zoom in
Κεντρικό	Κάτω	Απομάκρυνση της κάμερας από την περιοχή / Zoom out
Δεξί	Πάνω	Εστίαση της κάμερας στην περιοχή / Zoom in
Δεξί	Κάτω	Απομάκρυνση της κάμερας από την περιοχή / Zoom out
Ροδέλα (Scroll)	Πάνω	Απομάκρυνση της κάμερας από την περιοχή / Zoom out
Ροδέλα (Scroll)	Κάτω	Εστίαση της κάμερας στην περιοχή / Zoom in
Αριστερό	Διπλό κλικ	Αλλαγή του σημείου κεντραρίσματος σε αυτό που επελέγει με διπλό κλικ

Fly

Προσομοιώνεται η πτήση αεροπλάνου πάνω από τη τρισδιάστατη σκηνή.

Πλήκτρο Ποντικού	Κίνηση Ποντικού	Λειτουργία
Αριστερό	Πάνω	Στροφή της κάμερας προς τα κάτω κατά τη διάρκεια της κίνησης
Αριστερό	Κάτω	Στροφή της κάμερας προς τα πάνω κατά τη διάρκεια της κίνησης
Αριστερό	Αριστερά	Περιστροφή (Pivot) του άξονα της κάμερας αριστερά
Αριστερό	Δεξιά	Περιστροφή (Pivot) του άξονα της κάμερας δεξιά
Κεντρικό	Πάνω	Μετακίνηση της κάμερας προς τα κάτω ενώ κινείται προς τα πίσω
Κεντρικό	Κάτω	Μετακίνηση της κάμερας προς τα πάνω ενώ κινείται προς τα πίσω
Κεντρικό	Αριστερά	Περιστροφή (Pivot) του άξονα της κάμερας αριστερά καθώς κινείται προς τα πίσω
Κεντρικό	Δεξιά	Περιστροφή (Pivot) του άξονα της κάμερας δεξιά καθώς κινείται προς τα πίσω
Ροδέλα (Scroll)	Πάνω	Αλλαγή της κλίσης της κάμερας προς τα πάνω
Ροδέλα (Scroll)	Κάτω	Αλλαγή της κλίσης της κάμερας προς τα κάτω
Αριστερό	Διπλό κλικ	Μετακίνηση της κάμερας στο σημείο που επελέγη

Ortho

Πραγματοποιούνται οι κλασικές λειτουργίες pan και zoom στη τρισδιάστατη σκηνή.

Πλήκτρο Ποντικού	Κίνηση Ποντικού	Λειτουργία
Αριστερό	Πάνω	Pan (Ολίσθηση) προς τα πάνω
Αριστερό	Κάτω	Pan (Ολίσθηση) προς τα κάτω
Αριστερό	Αριστερά	Pan (Ολίσθηση) προς αριστερά
Αριστερό	Δεξιά	Pan (Ολίσθηση) προς δεξιά
Κεντρικό	Πάνω	Εστίαση σε ένα σημείο / Zoom in
Κεντρικό	Κάτω	Απομάκρυνση από ένα σημείο / Zoom out
Δεξί	Αριστερά	Περιστροφή (Pivot) της κάμερας με φορά αντίθετη αυτής των δεικτών του ρολογιού

Δεξί	Δεξιά	Περιστροφή (Pivot) της κάμερας με την φορά των δεικτών του ρολογιού
Ροδέλα (Scroll)	Πάνω	Αλλαγή της κλίσης της κάμερας προς τα πάνω
Ροδέλα (Scroll)	Κάτω	Αλλαγή της κλίσης της κάμερας προς τα κάτω
Αριστερό	Διπλό κλικ	Μετακίνηση της κάμερας στο σημείο που επελέγη, εστιάζοντας

Roam

Παρέχει γρήγορο και δυναμικό μέσο πλοήγησης στη τρισδιάστατη σκηνή.

Πλήκτρο Ποντικού	Κίνηση Ποντικού	Λειτουργία
Αριστερό	Αριστερά	Μετακίνηση της κάμερας προς τα αριστερά κατά την πλοήγηση
Αριστερό	Δεξιά	Μετακίνηση της κάμερας προς τα δεξιά κατά την πλοήγηση
Κεντρικό	Πάνω	Εστίαση σε ένα σημείο / Zoom in
Κεντρικό	Κάτω	Απομάκρυνση από ένα σημείο / Zoom out
Δεξί	Αριστερά	Μετακίνηση της σκηνής κατά την αντίθετη φορά των δεικτών του ρολογιού, έχοντας ως άξονα το σημείο στόχο
Δεξί	Δεξιά	Μετακίνηση της σκηνής κατά τη φορά των δεικτών του ρολογιού, έχοντας ως άξονα το σημείο στόχο
Ροδέλα (Scroll)	Πάνω	Αλλαγή της κλίσης της κάμερας προς τα πάνω
Ροδέλα (Scroll)	Κάτω	Αλλαγή της κλίσης της κάμερας προς τα κάτω
Αριστερό	Διπλό κλικ	Μετακίνηση της κάμερας στο σημείο που επελέγη, εστιάζοντας

Η ταχύτητα της κίνησης του ποντικιού ορίζει την ταχύτητα κίνησης της κάμερας.